**WordSkills- Folha 2**

**Pesquisa atividade 1:** Os 3 tipos de dados usados em sistemas de informações são:

**.txt** – Texto simples, muito usado para logs, configurações básicas ou testes.

**.csv (Comma-Separated Values)** – Armazena dados tabulares em formato texto, separado por vírgulas. Muito comum para importações/exportações de sistemas.

**.json** – Leve e legível, ideal para armazenar dados estruturados, configuração de sistemas ou comunicação via APIs.

**Pesquisa 2:** Buffer, na leitura de arquivos, é uma área temporária da memória usada para ler os dados em partes ao invés de carregar o arquivo inteiro de uma vez, o que melhora o desempenho e economiza memória. Ao usar um buffer, o sistema lê blocos (como 1 KB ou 4 KB por vez) do disco e entrega ao programa, permitindo o processamento eficiente mesmo de arquivos grandes.

**Pesquisa atividade 2:** Em manipulação de arquivos, os modos Write, Append e Read definem como o arquivo será acessado:

**Read (leitura):** Abre o arquivo apenas para leitura. Você não pode escrever ou modificar. Se o arquivo não existir, ocorre erro.

**Write (escrita):** Abre ou cria o arquivo e apaga todo o conteúdo anterior, começando do zero. Ideal para sobrescrever arquivos.

**Append (acréscimo):** Abre ou cria o arquivo e mantém o conteúdo existente, adicionando novos dados ao final.